

## Regeln - Mint Tin Aliens

*Alienrekruten in der Ausbildung!  
Verdient euch Auszeichnungen auf der Erde!*

### Spielvorbereitung und -ablauf

Beide Spieler würfeln. Der Spieler mit der höheren Augenzahl wird Startspieler. Jeder Spieler nimmt einen Würfel und legt ihn mit der 9 nach oben vor sich.

Sortiert die Auszeichnungen („Merit Awards“) und legt sie in 5 Stapeln auf den Tisch.

Mischt die Spielkarten (grüne Hand auf der Rückseite) und verteilt verdeckt 4 an den ersten Spieler und 5 an den zweiten.

Legt 5 Karten offen als Vorrat in einer Reihe aus und die restlichen verdeckt als Nachziehstapel in die Tischmitte.

Beginnend mit dem Startspieler ist jeder abwechselnd der aktive Spieler.

1. Der aktive Spieler zieht zwei Karten. Ihr habt 3 Möglichkeiten, Karten zu nehmen:

- a. 2 Karten vom Nachziehstapel
- b. 2 offene Karten aus dem Vorrat
- c. 1 Karte vom Nachziehstapel und 1 offene Karte

Ausnahme: "moolti-pass" Karten sind Joker und werden als 2 Karten gewertet wenn sie aus dem offenen Vorrat genommen werden.

Ersetzt aus dem Vorrat gezogene Karten sofort aus dem Nachziehstapel.

2. Vollendet, wenn möglich, eine Auszeichnung (nur eine pro Zug)

- 2 UFO-Karten für "sightings"
- 2 Getreidekreis-Karten für "we're here"
- 3 Kuh-Karten für "abduction"
- 4 Menschenpaar-Karten für "mind control"
- jedes passende Kartenpaar für "extra credit"

Werft die gespielten Karten offen auf einem gesonderten Ablagestapel ab.

3. Nehmt euch die Karte für die ausgespielte Auszeichnung, dreht sie um und legt sie mit der Zertifikat-Seite vor euch ab. Konntet ihr keine Auszeichnung ausspielen, verringert die Zahl auf eurem Würfel um 1 (9 auf 8 auf 7 etc.).

4. Nun wechselt der aktive Spieler.

Der Spieler, der es als erstes schafft, einmal alle Auszeichnungen zu erhalten, nimmt sich 2 Meeples, der zweite nimmt sich 1 Meeple.

Wenn es erforderlich ist, nehmt den Ablagestapel, mischt ihn und legt ihn als neuen Nachziehstapel auf den Tisch.

Sollten alle 5 Karten im Vorrat zu Auszeichnungen gehören, die bereits vollendet wurden, ersetzt alle Karten vom Nachziehstapel.

Das Spiel endet, sobald alle Auszeichnungen vergeben sind.

### Punktewertung

Zählt die Punkte für eure Auszeichnungen zusammen, addiert die Anzahl der Auszeichnungskarten, addiert 1 Punkt pro Meeple und addiert zuletzt die Augenzahl eures Würfels.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

### **Mint Tin Aliens enthält**

- 2 Auszeichnungen "extra credit"
- 6 Auszeichnungen "sightings"
- 5 Auszeichnungen "we're here"
- 4 Auszeichnungen "abduction"
- 3 Auszeichnungen "mind control"
- 10 UFOs
- 10 Getreidekreise
- 8 Kühe
- 8 Menschenpaare
- 4 "moolti-pass" Joker
- 2 Untertassenwürfel
- 3 Meeples (graue Aliens!)
- 4 Karten mit der Spielanleitung in Englisch